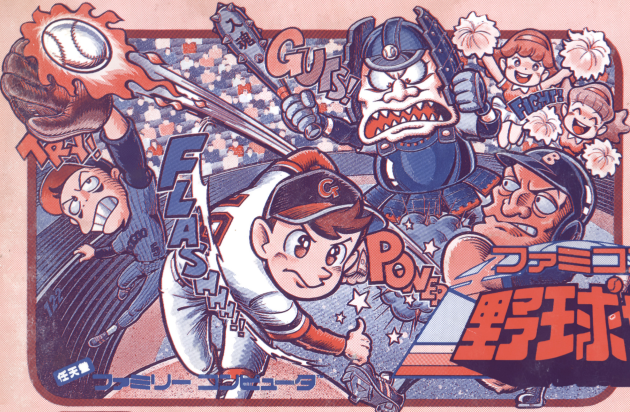


FAMICOM FAMILY

とりあつかい
取扱い
せつめいしょ
説明書

エポック社

EPO-EY



このたびは、「ファミコン野球盤」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。
ご使用前にこの“取扱い説明書”をよく読んで正しい方法でご愛用ください。また、この取扱い説明書は大切に保管してください。

使用上の注意

①このカセットは、電池によってデータが保存されています。データの保存を確実にするために、必ずリセットスイッチを押しながら電源を切ってください。本体の電源を入れたままでカセットを抜き差ししたり、むやみに電源スイッチをON・OFFすると、保存されているデータが消えてしまう事があります。
②精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、絶対に分解はしないでください。

目次

③端子部に手を触れたり、水でぬらさないでください。故障の原因となります。
④シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
⑤長時間ゲームをする時は健康のため約２時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
⑥テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
⑦ご使用後はACアダプターをコンセントから必ずぬいてください。
⑧ゲーム中に画面の一部が残る場合がありますが、ゲーム上は問題ありません。

ファミコン野球盤の主な特徴

ファミコン野球盤は今までの野球ゲームと違い、選手が試合経験やトレーニングによって成長してゆく本格的ロールプレイングベースボールゲームです。また、オープン戦も道具を使って今までのゲームと一味違った楽しみ方が出来るようになっています。このほかファミコン野球盤の盛りだくさんの特徴の一部を紹介すると……。

① レベル値の採用によって、レベルを見れば、その選手の実力がわかる。

② ロールプレイングの要素を加え、その選手のレベルアップのためには、経験値を増やさなければならない。

③ 試合に出場および特訓モードで特訓すれば、その選手の経験値が増す。さらに、その試合の活躍により、経験値が得られる。

④ お金の要素を取り入れ、試合終了後、観客動員数に応じて、チームに収入が入る。

⑤ お金で道具を買う事により、魔球などが投げられる。

⑥ 自分の好きな選手名が登録できる。

⑦ チーム成績、投手成績、打撃成績がデータセーブできる。

⑧ ドーム球場、人工芝球場、自然芝球場の３球場から球場を選べる。（オープン戦のみで、公式戦の場合は自動的に決定する）

⑨ 各選手の素質により、同じ経験値を得ても、レベルアップの仕方が違う。

⑩ オープン戦、公式戦のどちらでも選べる。

⑪ 観客数の増減もリアルに表示。

⑫ 12球団の中から、自分の好きな球団も含め、自由にリーグ設定でき、打順も自由にかえられる。

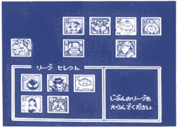
⑬ 全選手の顔写真が表示され、名前をかえれば、それに応じて顔もかわる。パターン300万以上。

⑭ 公式戦の総試合数を30、60、130の中から選べ、優勝した場合、その試合数に応じたエンディングがみられる。

⑮ 公式戦に優勝すると、日本シリーズに出場できる。

⑯ 自分の実力に合わせオープン戦のレベルを３つの中から選べる。

さあ、試合をはじめよう



①ゲームを始める　スタートボタン

スイッチを入れるとオープニング画面がでますから、PUSH START の文字がでたらスタートボタンを押してください。

②試合内容を決める　✚上下→Aボタン

ペナントレース　✚キーでペナントレースを選び、Aボタンで決定します。
オープン戦１Ｐ　✚キーでオープン戦１Ｐを選び、Aボタンで決定します。
オープン戦２Ｐ　コントローラーⅠは先攻、コントローラーⅡは後攻となります。

【初めてペナントレースを選んだ場合】

③始めからやるか決める　✚上下→Aボタン

ペナントレースを始めからやるか、前の試合を記録した場合はその続きをやるか、✚キーで選び、Aボタンで決定します。

④試合数を決める　✚上下→Aボタン

ペナントレースの試合数を30、60、130の中から✚キーで選び、Aボタンで決定します。

⑤リーグを決める ✚上下左右→Aボタン

あらかじめ設定してある12球団の中からペナントレースを戦う６球団を✚キーで選び、Aボタンで決定します。

⑥自分のチームを決める ✚上下左右→Aボタン

リーグを決めた６球団の中から自分のチームを✚キーで選び、Aボタンで決定します。

【オープン戦を選んだ場合】

⑦試合のレベルを決める ✚上下左右→Aボタン

初級、中級、上級の中から、自分の実力に合わせ、ゲームのレベルを決めます。

⑧自分のチームを決める ✚上下左右→Aボタン

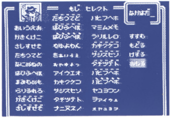
あらかじめ設定してある12球団のなかから✚キーで選び、Aボタンで決定します。
２人用を選んだ場合の２人目のプレイヤーは、１人目がすんでから、コントローラーⅡにて決定して下さい。

⑨道具を買うため道具屋へ行く ✚上下左右



オープン戦の場合はあらかじめ手持資金として1000万を持っています。このお金でいろいろな道具を買う事ができます。道具屋も個性的な店が4店舗ありますので、自分が行きたい店を✚キーで選びます。(道具の買い方および道具の持つ能力については道具屋の頁参照)

⑩選手名を決める ✚上下左右→Ⓐボタン

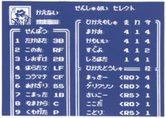


選手名をかえたい時は選手名セレクトの画面で✚キーで【かえる】に合わせⒶボタンで決定してください。すると、50音と選手名が書かれた画面になります。✚キーの上下で名前をかえる選手を選び、Ⓐボタンで決定すると、もじセレクトの画面になりますので✚キーにより文字を選び、Ⓐボタンで決定してください。名前をかえ終わったら、✚キーで【おわり】を選んで、Ⓐボタンで決定します。

⑪先発メンバーを決める ✚上下→Ⓐボタン

先発メンバーをかえたい時は、先発メンバーセレクトの画面で、✚キーを、【かえる】に

合わせAボタンで決定してください。つぎにかえたい選手を✚キーで選び、Aボタンで決定し、かえる選手を✚キーで選び、Aボタンで決定してください。

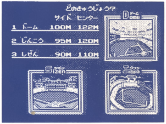


⑫先発投手を決める ✚上下→Aボタン

先発投手をかえたい時は、先発投手セレクト画面で✚キーを【かえる】に合わせ、Aボタンで決定してください。つぎに、かえる投手を✚キーで選び、Aボタンで決定してください。

⑬打順を決める ✚上下→Aボタン

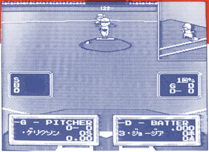
打順をかえたい時は、打順セレクトの画面で、✚キーを【かえる】に合わせAボタンで決定してください。つぎに、かえたい選手を✚キーで選び、Aボタンで決定し、かえる選手を✚キーで選び、Aボタンで決定してください。



⑭球場を決める ✚上下左右→Aボタン

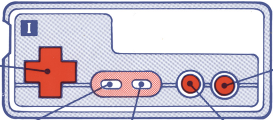
オープン戦を選んだ場合は、球場を決めます。✚キーで選び、Aボタンで決定します。

試合中のコントローラーの操作



コントローラーの使い方

このゲームでのくわしいコントローラーの操作方法については、あとのページでわかりやすく説明してあります。



＋キー

選手の移動、塁の指定、球種やコース、選手交代、経験値の表示などに使います。

Aボタン

走塁、タッチプレイ、けんせい時の画面切換、セレクト画面の決定時などに使います。

セレクトボタン

打撃成績及び投手成績ベスト10の表示などに使います。

スタートボタン

ゲームのスタート、タイムの宣告、グラウンド画面でのポーズなどに使います。

Bボタン

バント、フォークボールの投球、ファインプレー、個人成績の表示などに使います。

① 投手

投げる位置を決める　✚左右

●投手は投球前、ピッチャープレート上を移動できます。

投球とスピード　✚上下＋Aボタン

●Aボタンを押して投球する時に✚キーの上下を押す事により、スピードを変える事ができます。上を押すとスローボール、下が速球、押さないと普通の速さになります。

カーブ、シュート　✚左右

●投球後に✚キーの左右を押す事により、カーブ或いはシュートを投げる事ができます。

フォークボール、魔球　✚下＋Bボタン

●✚キーの下とBボタンを押す事により、投のレベルが８以上のピッチャーはフォークボールを投げる事ができます。また、各チームのエース級のピッチャーはレベル８以上で、なおかつ魔法のグラフを持っていると魔球を投げる事ができます。なお、オープン戦では魔球のでる確率が、低く設定してあります。たまにしか魔球はでませんが、試してみてください。

けんせいきゅう　Bボタン→✚上下左右＋Aボタン

●けんせい球を投げる時は、まずBボタンを押してグラウンド全体画面に切り替えその後、けんせいする塁を✚キーで指定しながら(✚右で１塁、✚上で２塁、✚左で３塁)、Aボタンを押すとけんせい球を投げます

② 野手

捕球　　✚上下左右で野手移動

●野手を✚キーで移動させて打球をとります。捕球は自動です。

送球　　✚上下左右＋Aボタン

●送球する塁を✚キーで指定しながら(✚右で1塁、✚上で2塁、✚左で3塁、✚下で本塁)Aボタンを押すとその塁に送球します。

タッチ　　✚上下左右＋Bボタン

●相手走者にタッチする時など、ベースカバーに入った野手を移動させるには移動させたい方向の塁を✚キーで指定してBボタンを押すと、野手が移動します。

ファインプレー　　捕球直前にBボタン

●野手の守備レベルが8レベル以上になるとファインプレーができるようになります。ファインプレーをさせたい場合、捕球直前にBボタンを押してください。

③ 打者

バッターボックス内の移動　　✚上下左右

●✚キーにより打者をバッターボックス内で移動できます。

バッティング　　Aボタン

●Aボタンを押すとスイングします。

③ 打者

バント　Bボタン(1〜3回)

- Bボタンを押すとバントにきりかわります。Bボタンを押す回数により、バットの角度がかわります。1回だと右、2回だと正面、3回だと左向きにかまえます。(右打者の場合)
また、Aボタンを押せばどの状態でも、通常のスタンスに戻ります。

④ 走者

進塁　✚上下左右+Bボタン

- 走者の進塁は✚キーとBボタンで行ないます。✚キーは進塁する塁を指定します。

帰塁　✚上下左右+Aボタン

- 走者の帰塁は✚キーとAボタンで行ないます。✚キーは帰塁する塁を指定します。

リードと盗塁　✚上下左+Bボタン(1、2回)

- 投球画面で走者が塁にいる時、その走者が進塁する塁を✚キーで指定し、Bボタンを1回押すとリードし、2回押すと盗塁します。

⑤ その他

タイム　スタートボタン

- タイムをかける時はスタートボタンを押してください。2回押すと解除になります。

個人成績表示　スタートボタン→Bボタン→Aボタン

- 今、打席に立っている自チームの選手の個人成績や能力を知りたい場合は、タイムをかけた後、Bボタンを押す事によって、個人成績が表示されます。見終わったら、Aボタンを押す事によって解除されます。

⑤ その他

選手交代　[スタート]ボタン→[A]ボタン→✚キー→[A]ボタン

● タイムをかけ[A]ボタンを押す事により、控え選手の一覧が表示されます。そこで✚キーで成績を選び、[A]ボタンで決定し、成績を確認したい選手を選び[A]ボタンを押すとその選手の個人成績が表示されます。ふたたび[A]ボタンを押すと控え選手一覧に戻りますから、かえたい選手を選び、[A]ボタンで決定します。

経験値一覧　[スタート]ボタン→✚上→✚上下→[A]ボタン

● 自チームの各選手の今までの経験値の一覧を見たい場合は、タイムをかけ、✚キーの上を押す事により、経験値が一覧できます。スクロールしますので全選手の経験値を見たい場合は、✚キーを上下させてください。見終わったら[A]ボタンを押す事によって解除されます。なお、選手によって才能に差がありますから同じ経験値でもレベルが同じとは限りません。

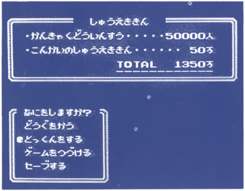
各部門ベスト10　[スタート]ボタン→[セレクト]ボタン→[A]ボタン

● 現在の各部門のベスト10を見たい場合は、タイムをかけた後、[セレクト]ボタンを押す事により表示されます。表示後、[A]ボタンを1回おすごとに、勝利数、セーブ数、防御率、打率、打点、ホームランの順で表示されます。

ポーズ　[スタート]ボタン

● このゲームはグラウンドにきりかわるとポーズをかける事ができます。
グラウンドにきりかわったら、[スタート]ボタンを押してください。

公式戦が終わったら



公式戦が終了すると、同じリーグで戦っている他の４チームの試合結果が表示され、その後、リーグ内の順位表が表示されます。そして、その試合の観客動員数に応じて、収益金を得る事ができます。そのお金によって、選手の弱い所を特訓によって補強したり、道具を買う事ができます。





特訓

選手は試合終了後、個人レベルを上げるため、特訓を受ける事ができます。特訓には投手編、打者編、野手編の３種類があり、それぞれのノルマを達成すると投球、打撃、守備の経験値が得られます。但し、特訓を受けるために、１回の特訓につき、50万円かかります。

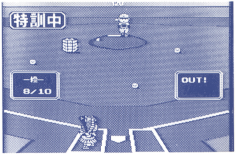
●特訓の仕方

リーグ順位表が表示された後、表示される、セレクト画面で特訓を選ぶと【どれをえらぶんや】ときいてくるので、行ないたい特訓を選びます。次に、選手一覧が表示され、【だれにするんや】ときいてきます。ここで選手を選ぶと、アクションモードに移り、特訓がはじまります。但し、選手によって行なえない特訓があります。

（行なえない特訓）　投手：打者特訓、野手特訓　　野手：投手特訓

①投手特訓

特訓魔人に対して、10球投球し、その内容により、
投の経験値がアップします。



②打者特訓

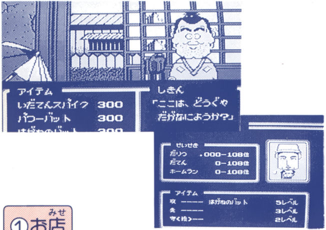
特訓魔人の投手の投球10球に対してバッティングを行ない、
その内容により打撃の経験値がアップします。



③野手特訓

特訓魔人の打つノック10本の内、何本処理できるかにより、
守備の経験値がアップします。内野はセカンドベース前に
いてゴロの処理、外野はセンターにいてフライの処理をし
ます。





道具の購入

試合終了後に試合に使う道具を買う事ができます。道具はお店で売ったり、渡したりできますが、試合が始まってからだとできません。

①お店

道具はお店で買う事ができます。お店は4店舗あり、✚キーにより、行きたいお店を選びます。お店には、それぞれ個性的な店主がいます。

②道具

道具には走、打、守の3種類あり1人の選手がそれぞれ1つずつしか持つ事ができません。又、道具により、持つ選手のレベルによっては効力が発揮できないものもあります。

●道具の購入の仕方

公式戦試合終了後のセレクト画面で【道具を買う】を選ぶとお店４店舗が並んだ画面が表示されます。(オープン戦の場合はチームを選んだ後)そこで、✚キーで店舗を選ぶと選んだお店が表示されます。そして、【道具を買う】【道具を売る】【道具を渡す】【店を出る】【やめる】のコマンドが表示されます。

【道具を買う】 何を買うかと店主がきいてくるので、✚キーで表示されている道具の中から、買いたい道具を選びます。Ⓐボタンで決定すると次に店主は道具を持つ選手をきき、画面は選手一覧の表示となります。✚キーで持つ選手を選びⒶボタンで決定します。もし、その店に買いたいと思う道具がない場合は【店を出る】を選び、✚キーで他の店舗に行ってください。

【道具を売る】 誰の道具かと店主がきいてきます。そして、選手一覧の表示となります。その道具を持つ選手に✚キーをあわせ、Ⓐボタンで決定すると、どの道具を売るかと店主がきき、左にその選手が持つ、道具の一覧が表示されます。その中から、売りたい道具を選び、✚キーであわせ、Ⓐボタンで決定します。(売り値は買い値の半額です)

【道具を渡す】 同様な手順で、渡したい道具を持つ選手を選んだ後、渡したい道具を選び、つぎに、渡したい選手を選んで渡します。

【店を出る】 4店舗が表示された画面にもどります。

【やめる】 最初の5つのセレクト画面にもどります。(オープン戦の場合は選手名セレクト画面に進みます。)

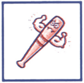
道具と効果

道具は次の3種類にわけられます。

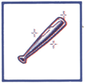
①打撃アイテム	選手がバッターの時、ある効果を発揮します。
②走塁アイテム	選手が球を打った後、或いは、ランナーとして、塁に残った時に有効なアイテム。
③守備アイテム	選手が守りについている時に有効なアイテム。投手用と野手用があります。

これが道具のすべてだ！

■打撃アイテム



●パワーバット
打撃力がやや上がる。



●はがねのバット
飛距離は伸びるが、バットが重いのでスイングが遅くなる。



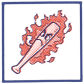
●かいりきバット
打撃力が上がる。



●ひっさつバット
打撃力が相当上がるが、1打席につき1回(最初のスイング時）しか効果がない。



●のろいのバット
飛距離が相当伸びるが、時々金縛りにあい、スイングできなくなる。



●ねっけつバット
打撃力が非常に上がる。



●たつまきバット
打撃力は最高となり、バットスイングが見えなくなるほど速くなる。

■走塁アイテム



●いだてんスパイク
走塁がやや速くなる。こけるので注意。



●チーターのたび
走塁が速くなるがオーバーランする。



●げきとつスパイク
走塁が速くなり、アウトのタイミングでも捕手をけりとばす。



●そらとぶスパイク
このスパイクをはくと、宙をとび、滑るように走る事ができる。

■守備アイテム

野手用



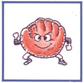
●ミスノグラブ
レベル8以下でもファインプレーができるようになる。



●ゴールデングラブ
守備範囲が広くなり、ファインプレーができるようになる。



●きょうけんグラブ
送球が速くなる。

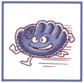


●こうぶれーグラブ
守備範囲が広くなり、キー入力なしでファインプレーする。

投手用



●ぎんざのグラブ
スピード、球の切れともに若干アップする。



●スピードグラブ
スピード、コントロールがアップするが、球質が軽くなる。



●おもいでのグラブ
スローボールしか投げられないが、球質が重いので飛距離がでない。



●まほうのグラブ
レベル8以上の各チームのエース級のピッチャーが持つと魔球が投げられる。

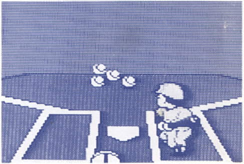
■魔球について(公式戦の場合)

魔球は以下の6種類があり、この6種類がランダムにでてきます。たまに、すっぽぬけもあります。

1. 燃える魔球
2. スピード変化魔球
3. ストロボ魔球
4. 消える魔球
5. フェイント魔球
6. 分身魔球

また、魔球を投げる事のできる投手は、以下の通りです。

Dチーム	きく	Lチーム	かか
Gチーム	くわがた	Buチーム	ぱわの
Cチーム	きたぷっぷ	Fチーム	にこざき
Wチーム	うんどう	Bチーム	ほしいの
Sチーム	めばな	Hチーム	たかちゃん
Tチーム	キウイ	Oチーム	むらただ



ファミコン 野球盤

おことわり

○ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承下さい。

○品質管理には万全を期しておりますが、万一、お気付きの点がございましたら当社コンシューマーサービスまでお問い合わせ下さい。

エポック社　コンシューマーサービス係　TEL.03(843)8811

(株)エポック社
東京都台東区駒形1-12-3
TEL 03(843)8811(代)